



# FICHE OUTIL

## DOODLE

Doodle est un outil de planification numérique qui te permet de trouver une date et heure pour des réunions de groupe.

### Description

Que tu sois un.e étudiant.e qui participe à un projet de groupe, un.e professionnel.le qui travaille en équipe ou que tu fasses simplement partie d'un grand groupe d'amis, tu devras inévitablement organiser des grandes réunions de groupe.

Organiser une réunion prend du temps et rassembler les disponibilités de chacun peut s'avérer extrêmement frustrant. Cela est d'autant plus compliqué avec le télétravail et quand les personnes se trouvent à des endroits différents. Doodle peut te simplifier la tâche en rendant la planification plus facile.

Basé sur un système de sondage, il permet à chacun de voter pour une heure à laquelle se rencontrer. L'avantage est que l'outil rassemble les disponibilités de tout le monde sur un calendrier web au lieu de devoir créer une liste interminable et peu digeste.

### Utilisation

Tu peux utiliser cet outil en créant un Doodle directement sur le site. Tu pourras ensuite sélectionner des dates et heures pour la réunion, les envoyer aux participants et leur permettre de voter pour des heures. Il y a trois étapes principales pour créer un Doodle:

1. Créer un sondage-Définir quelques dates et heures sur une période de temps (ne pas hésiter à en sélectionner autant que possible)-Doodle créera ensuite un lien partageable
2. Partager et remplir le lien aux participants. Les personnes qui reçoivent le lien pourront voter sur l'heure qui les arrange le mieux
3. Fixer la réunion-Une fois que le doodle est rempli, tu pourras définir une date durant laquelle tout le monde ou une majorité est disponible

### Témoignage

Clique sur la télévision à droite pour découvrir un témoignage en vidéo :



### → Accès

Aller sur le site :  
<https://doodle.com/fr/>

### → Matériel



### → Public

Toute personne souhaitant organiser une réunion: étudiant, professeur, professionnel...

### → Niveau



### → Tutoriel vidéo

Clique sur la clé à molette :

